

**Положение
о проведении Турнира «IV-й СТУДЕНЧЕСКИЙ КУБОК РОССИИ – 2018
ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫМ ИГРАМ»**

Москва 2018 г.

1. Общие положения

1. Официальный турнир «IV-й Студенческий кубок России - 2018 по интеллектуальным играм (далее – Турнир) - мероприятие, направленное на вовлечение российского студенчества в интеллектуальное творчество, содействие гражданско-патриотическому и духовно-нравственному воспитанию, повышению лидерской активности и конкурентоспособности талантливых молодых людей.

2. Турнир проводится оргкомитетом, в составе которого представители Российской ассоциации интеллектуальных клубов - некоммерческой организации без образования юридического лица, индивидуального предприятия «Московский Центр интеллектуальных игр «Сириус», Московского Университета Синергия.

3. Турнир проводится в соответствии с Положением и Правилами игр.

4. Статус турнира – Федеральный. Турнир является официальным отборочным этапом на VIII Чемпионат РФ (июль 2019 г.).

2. Цели и задачи Турнира

2.1. Определение сильнейших команд Российской Федерации.

2.2. Объединение интеллектуальной молодёжи в рамках Студенческой лиги Российской Федерации для организации целенаправленной работы по развитию интеллектуальных игр.

2.3. Воспитание у молодёжи интереса к интеллектуальному творчеству, развитие навыков индивидуальной и коллективной умственной работы.

2.4. Популяризация интеллектуальных игр как средства активного досуга молодёжи, создание условий для творческой самореализации и самосовершенствования.

2.5. Формирование общественного мнения в качестве положительного образа молодого человека, увлекающегося интеллектуальным творчеством, повышение его социального престижа.

2.6. Выявление талантливых молодых людей, их популяризация.

2.7. Совершенствование форм и методов организации интеллектуально-познавательных мероприятий.

3. Условия проведения Турнира

3.1. Турнир проводится в один день **28 октября 2018 года с 10.00 до 19.00.** Регистрация команд с 09.00 до 09.30. **по адресу: г. Москва, Измайловский вал, дом 2.** Схема маршрута от метро до места проведения игр опубликована во встрече группы https://vk.com/iv_studkubokrf_vstrelok

3.2. Порядок формирования делегации и подачи заявки:

3.2.1. Высшие и средне-специальные учебные заведения России, региональные, муниципальные органы управления образования, органы молодёжной политики, руководители региональных отделений, площадок, клубов интеллектуальных игр формируют студенческие команды и подают

заявки на участие в Турнире (Приложение № 1) до 27 октября 2018 г. на электронный адрес Оргкомитета: Lenk90@yandex.ru. Контактное лицо: Ужакина Елена Вадимовна (тел. 8-915-096-88-36) или во встрече ВК https://vk.com/iv_studkubokrf_vstrelok

3.3.2. Каждый участник оплачивает организационный сбор в размере 600 рублей. Взнос не является коммерческой прибылью организаторов и идёт на формирование наградного фонда, организацию и проведение мероприятия.

3.3.3. Игровой взнос можно оплатить по безналичному расчёту.

3.3.4. Проезд, питание и, по необходимости, проживание участников команд за счёт командующей стороны.

3.4. Количество команд – участниц Турнира - 40.

3.5. Количество участников в мероприятиях Турнира:

В основном турнире по игре «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» в составе команды: 4-6 человек.

В «Эстафете» - любая команда Турнира / 4 человека.

В «Миксе» - любые два игрока Турнира.

В «Миксте» - любые два игрока Турнира (парень и девушка).

В «Спринте» - один игрок от команды.

В «Снайперском спринте» - любой участник Турнира.

В «Женском спринте» - любая участница Турнира.

3.6. Система Турнира доводится Федеральным игровым жюри до сведения команд в течение 10 минут после окончания регистрации.

Ориентировочная схема проведения Турнира:

09.00 – 09.30 – Регистрация

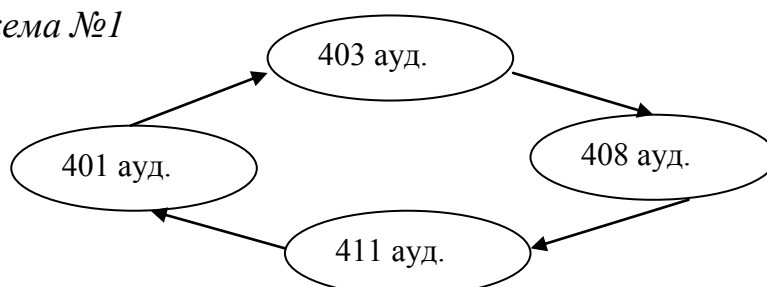
09.30 – 10.00 – Торжественное открытие.

I-II отборочный этап: 10.00 – 14.00

10.00– 12.00

- *Групповой отбор Первого дивизиона (1Д), 4-5 команд в группе. По итогам I этапа, команды, занявшие I место, остаются в своей аудитории, команды, занявшие II место, переходят в соседнюю аудиторию по схеме №1, команды, занявшие III место переходят в аудиторию, следующую за соседней, команды, занявшие IV-V места проходят в оставшуюся аудиторию. Начинается 2 отборочный этап, по окончании которого все команды турнира после игры Второго дивизиона (2Д) распределяются в едином рейтинге по баллам. 32 лучшие команды продолжают играть.*

Схема №1



- Разыгрываются комплекты наград в номинациях: «Спринт», «Снайперский спринт», «Женский спринт» для 2Д.

12.00 – 14.00

- Групповой отбор 2Д, 4-5 команд в группе. По итогам 1 отборочного этапа, команды, занявшие I место, остаются в своей аудитории, команды, занявшие II место, переходят в соседнюю аудиторию по схеме №1, команды, занявшие III место переходят в аудиторию, следующую за соседней, команды, занявшие IV-V места проходят в оставшуюся аудиторию. Начинается 2 отборочный этап, по окончании которого все команды турнира распределяются в едином рейтинге по баллам. 32 лучшие команды продолжают играть. Остальные выбывают.
- Разыгрываются комплекты наград в номинациях: «Спринт», «Снайперский спринт», «Женский спринт» для 1Д.

14.00 -16.00 ОБЕД / ФИНАЛЫ НОМИНАЦИЙ

разыгрывается комплект наград:

14.00 – 14.30 – МИКС (произвольные пары)

14.30 – 15.00 – МИКСТ (смешанные пары)

15.00 – 16.00 – Финалы номинаций: «Спринт», «Снайперский спринт», «Женский спринт», «Микст», «Микс»

III-IV отборочный этап: 16.00 – 18.00

16.00 – 17.00

- Групповой отбор 1Д, 4 команды в группе. По итогам 3 отборочного этапа, команды, занявшие I место, остаются в своей аудитории, команды, занявшие II место, переходят в соседнюю аудиторию по схеме №1, команды, занявшие III место переходят в аудиторию, следующую за соседней, команды, занявшие IV место проходят в оставшуюся аудиторию. Начинается 4 отборочный этап, по окончании которого все команды турнира после игры 2Д продолжают распределяться в едином рейтинге по баллам. 16 лучших команд Турнира выходят в плей-офф.
- Разыгрывается комплект наград в номинации «Эстафета» для 2Д.

17.00 – 18.00

- Групповой отбор 2Д, 4 команды в группе. По итогам 3 отборочного этапа, команды, занявшие I место, остаются в своей аудитории, команды, занявшие II место, переходят в соседнюю аудиторию по схеме №1, команды, занявшие III место переходят в аудиторию, следующую за соседней, команды, занявшие IV место проходят в оставшуюся аудиторию. Начинается 4 отборочный этап, по окончании которого все команды турнира продолжают распределяться в едином рейтинге по баллам. 16 лучших команд Турнира выходят в плей-офф.
- Разыгрывается комплект наград в номинации «Эстафета» для 1Д.

ПЛЕЙ-ОФФ

18.00 – 19.00: 1/8, 1/4, 1/2 финала, финал

1/8 финала формируется по итогам общего рейтинга после IV отборочного этапа по следующей схеме:

1	8	5	4	3	6	7	2
16	9	12	13	14	11	10	15

Игра в плей-офф определяет призёров и победителей турнира по олимпийской системе и проходит по схеме Прямых поединков.

3.9. По итогам Турнира:

Все команды получают диплом участника Турнира.

Команда, занявшая 1 место, становится победителем Турнира – обладателем Студенческого кубка Российской Федерации.

Команды, занявшие 1-4 место, получают право выступить на VII Чемпионате России.

Победители Турнира награждаются:

1 место – Кубок (1 шт.- переходящий, на шильде команда вправе записать название, город (регион) и состав команды.), золотые медали (6 шт.)

2 место – Кубок, серебряные медали (6 шт.)

3 место – Кубок, бронзовые медали (6 шт.)

Победители номинаций награждаются золотыми, серебряными, бронзовыми медалями, дипломами.

3.10. Для решения организационных вопросов на Турнире действует Федеральное Игровое жюри, для решения любых спорных вопросов - Федеральное Апелляционное жюри. Решение Игрового, Апелляционного жюри, согласно своей компетенции, окончательное.

Председатель оргкомитета,
Председатель Совета РАИК



В.А.Задорожный



Приложение №1
к Положению о проведении Турнира
«IV-й студенческий кубок России – 2018
по интеллектуальным играм»

**ЗАЯВКА
НА УЧАСТИЕ В ТУРНИРЕ «IV-й СТУДЕНЧЕСКИЙ КУБОК РОССИИ-2018
ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫМ ИГРАМ»**

НАЗВАНИЕ КОМАНДЫ _____

РЕГИОН _____ **ГОРОД** _____

УЧЕБНОЕ ЗАВЕДЕНИЕ _____

№	Ф.И.О. игроков	№ телефона E-mail	Дата рождения	Звание «Ворошиловского стрелка» (если есть)
1	Капитан:			
2				
3				
4				
5				
6				

Руководитель / тренер / наставник команды (если есть)

--	--	--	--	--	--

Руководитель команды _____ / _____ /