

АННОТАЦИЯ ПРОЕКТА

Проект «Ретро-консоль своими руками» представляет собой работу по созданию поэтапного алгоритма сборки, настройки и использования устройства (рис. 1), способного воспроизводить игры и программы для различных игровых платформ (приставок) ранее выпущенных в производство (линейка приставок Nintendo, Sega, Sony, а так же множества других игровых платформ и аркадных аппаратов).

В основе ретро-консоли используется микрокомпьютер Raspberry Pi4 Model B, работающий под операционной системой Vatosera.Linux.

Отличительной чертой проекта является применение доступных технических и программных средств для разработки и изготовления (3D редактор, 3D принтер, аппаратные средства не требующие пайки, бесплатное программное обеспечение), при этом появляется возможность лучше понять принцип устройства и работы любого персонального компьютера, познакомиться с операционной системой «Linux», а также окунуться в историю ретро-игр и приставок.

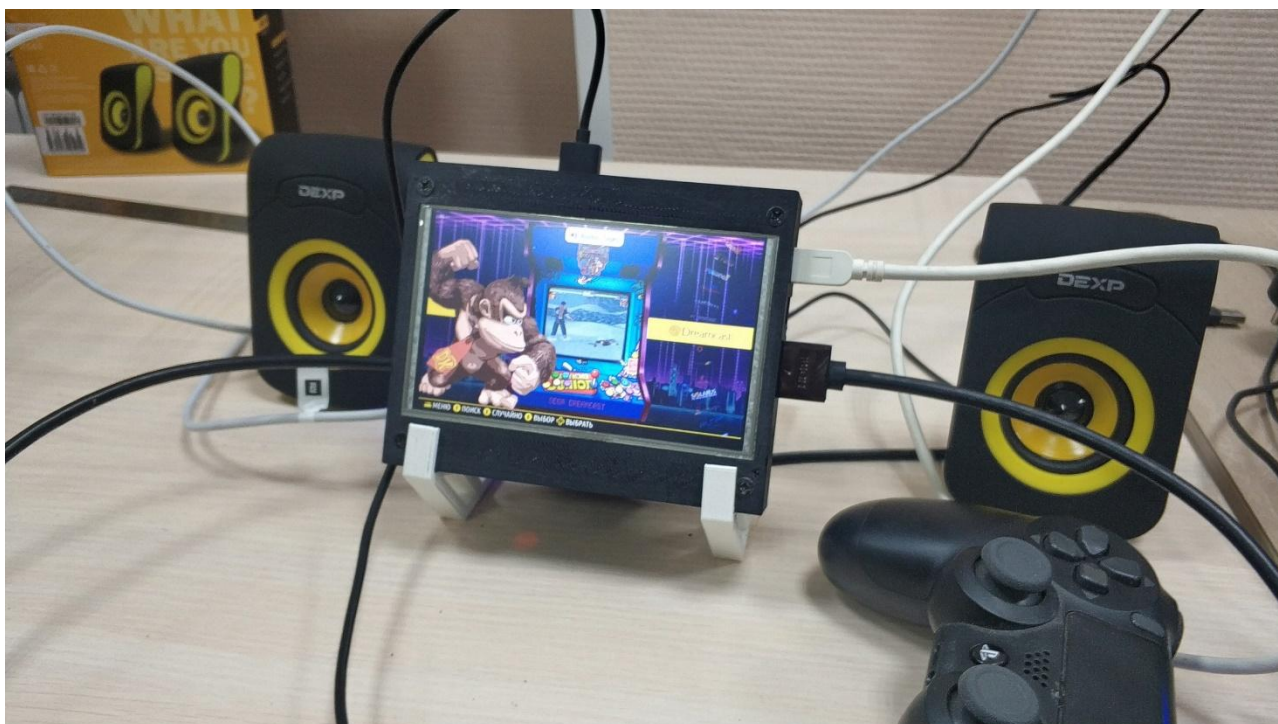


Рисунок 1 Проект «Ретро-консоль своими руками»

Ключевые слова: Raspberry Pi, игровые приставки, Linux, 3D моделирование, 3D печать, консоль, эмулятор, ретрогейминг, Vatosera.