

СОЗДАНИЕ МАТЕМАТИЧЕСКОЙ ИГРЫ ДЛЯ СОВЕРШЕНСТВОВАНИЯ ЗНАНИЙ ПО ТЕМЕ «ДЛИНА» У ДЕТЕЙ МЛАДШЕГО ШКОЛЬНОГО ВОЗРАСТА

Куклин Василий Алексеевич

Россия, Мурманская область, г. Мурманск,
МБОУ г. Мурманска «Гимназия № 1», 11 класс

Аннотация

В настоящее время все чаще и чаще можно наблюдать переход образовательных программ на электронно-игровую форму. Компьютерные технологии могут помочь в закреплении материала с помощью игровой методики обучения. В данной работе создана и проанализирована компьютерная игра по математике «Домик для Бревныша» на тему «Длина» для детей младшего школьного возраста. Результаты проведённой работы показали, что предложенная компьютерная игра по математике обеспечила повышение уровня знаний обучающихся по предмету и активизацию интереса к теме «Длина». В ходе работы над проектом была достигнута поставленная цель, которая заключалась в создании развивающей игры для совершенствования знаний у детей младшего школьного возраста по теме «Длина».