

РАЗРАБОТКА ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ИГРЫ НА ПЛАТФОРМЕ «SCRATCH»

Широбоков Лев Сергеевич

Мурманская область, г. Мурманск

МБОУ г. Мурманска «Мурманский международный лицей», 4 класс

Аннотация

В работе рассмотрен вопрос о необходимости дополнительной адаптации грамматического материала для учащихся начальной школы и пятиклассников, приступающих к изучению второго иностранного языка. Автором проанализированы основные сложности в изучении иностранных языков на начальных этапах обучения и разработан вариант компьютерной игры в качестве тренажера по отработке вспомогательного глагола, что позволяет ускорить процесс освоения материала на начальном этапе обучения.

Ключевые слова: английский язык, компьютерная игра, вспомогательные глаголы, начальные этапы изучения иностранных языков.