

СОЗДАНИЕ ОБУЧАЮЩЕЙ ИГРЫ ДЛЯ 5,6 КЛАССОВ ПО ТЕМЕ “ПУТЕШЕСТВИЕ ПО
ОБЪЕДИНЕННОМУ КОРОЛЕВСТВУ” СРЕДСТВАМИ СРЕДЫ
ПРОГРАММИРОВАНИЯ LAZARUS

Венгерский Егор Андреевич,
Россия, Мурманская область, г. Мурманск
МБОУ г. Мурманска «Гимназия № 1», 11 класс

АННОТАЦИЯ

Этот проект посвящен созданию обучающей игры по теме «Путешествие по Объединенному Королевству».

Во время разработки игры была изучена культура и традиции Объединенного Королевства, среда разработки Lazarus. В процессе работы создана обучающая игра по теме «Путешествие по Объединенному Королевству». Задания в игре направлены на расширение кругозора, развитие внимания, логики. Практическая значимость проекта заключается в том, что созданная игра может повысить положительную мотивацию учения, расширить набор применяемых учебных задач, обеспечить условия для развития интеллектуальной активности, творческого мышления учащихся, формировать положительное отношение учащихся к культуре и обычаям англоязычных стран.