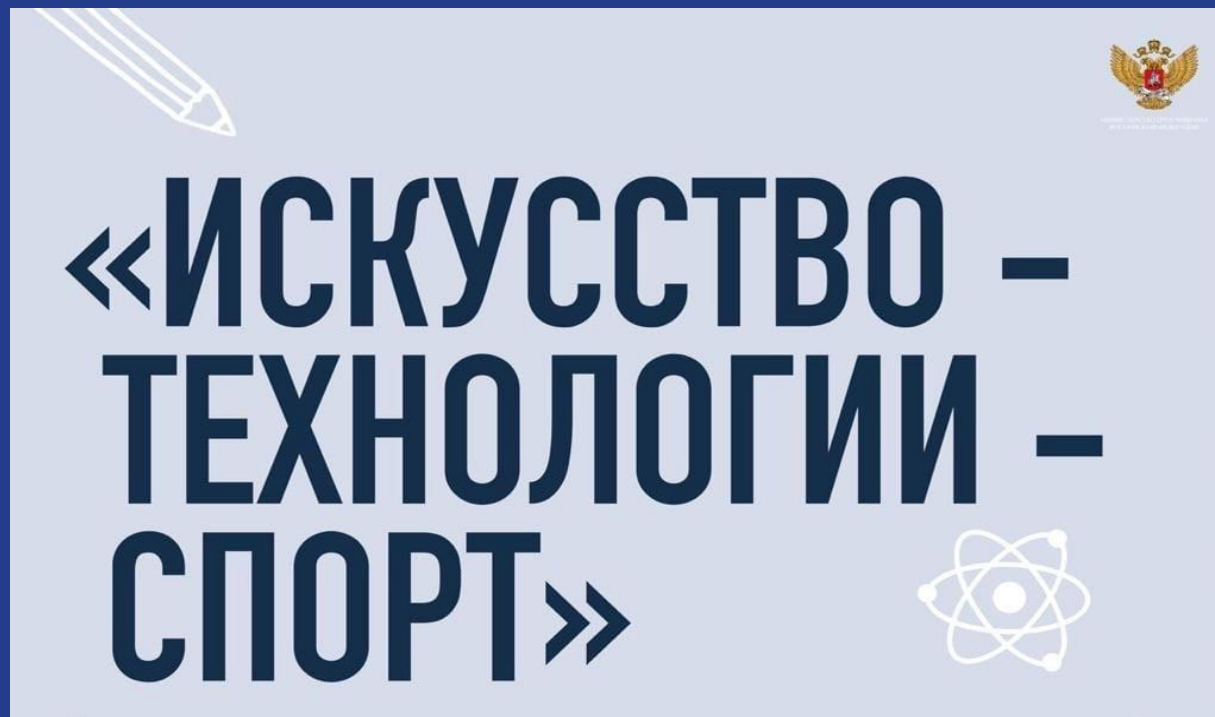


Всероссийская Большая олимпиада



М.Н. Филютич, зав. сектором ЦОД «Полярная звезда»
ГАНОУ МО «ЦО «Лапландия»

Всероссийская Большая олимпиада «Искусство - Технологии - Спорт»



Организаторы Олимпиады:

Министерство просвещения Российской Федерации
Министерство культуры Российской Федерации
Министерство спорта Российской Федерации

Сроки и мероприятия Олимпиады:

- **в 2022 году** по направлению «Искусство» – Всероссийская креативная олимпиада «Арт-Успех»;
- **в 2023 году** по направлению «Технологии» – Всероссийская технологическая олимпиада «Технологии успеха»;
- **в 2024 году** по направлению «Спорт» – Всероссийская Олимпиада «Олимпийская команда».

Победители и призеры:

Выявление команд общеобразовательных организаций, являющихся победителями в Конкурсе, будет осуществляться по медальному зачету по итогам участия по каждому году и по итогам трех лет.

Техническое сопровождение Олимпиады:

Для выполнения заданий нужно будет базовое оборудование школ, «Кванториумов», «IT-кубов» и возможности партнеров

Всероссийская Большая олимпиада «Искусство - Технологии - Спорт»

МЕРОПРИЯТИЯ

ОФЛАЙН/ОНЛАЙН

**Всероссийская креативная олимпиада
«Арт-успех» 2022 год**

Школьный этап: индивидуальное участие обучающихся по каждой номинации на цифровой платформе Олимпиады afisha.dop.edu.ru. По итогам из числа победителей этапа в каждой номинации формируется команда ОО для участия в муниципальном этапе Олимпиады (**11 человек**).

Муниципальный этап: участие команды ОО по каждой номинации на цифровой платформе Олимпиады afisha.dop.edu.ru

Всероссийская технологическая олимпиада «Технологии успеха» 2023 год

Школьный этап: комплекс межпредметных задач школьных дисциплин (физика, математика, информатика, биология, химия и др.) для решения командами на время; задачи на функциональную грамотность; задачи по алгоритмике и логике

Муниципальный этап: решение технологических задач: например, создание мобильного приложения, создание сайтов и чат-ботов, разработка конструкции моделей БПЛА и роботов (3D-моделей); задачи по картографированию территории; создание графических моделей и анимации; разработка и пайка электросхем и др.

**Всероссийская Олимпиада
«Олимпийская команда» 2024 год**

На каждом этапе проводятся блоки «Спортивная деятельность», «Знатоки физической культуры и спорта», Блок «Творчество», «Спортивные просветительские мероприятия»

Всероссийская Большая олимпиада «Искусство - Технологии - Спорт»

Участники ОФЛАЙН/ОНЛАЙН

**Всероссийская креативная олимпиада
«Арт-успех»**

разновозрастные команды обучающихся в
возрасте 10 - 18 лет

**Всероссийская технологическая
олимпиада «Технологии успеха»**

команды двух возрастных категорий:
7-11 лет и 12-17 лет

**Всероссийская Олимпиада
«Олимпийская команда»**

сборные команды: 5-х классов, 6-х классов,
7-х классов, 8-х классов школ

Этапы проведения

**Школьный этап:
с 1 по 31 марта**

**Муниципальный этап:
до 30 апреля**

**Региональный этап:
до 31 мая**

**Федеральный этап:
ноябрь-декабрь**

Заявка на участие на цифровой платформе <https://afisha.dop.edu.ru>

Направление «Искусство» 2022 год

Всероссийская креативная олимпиада «Арт-успех»

ОНЛАЙН

Большой всероссийский фестиваль детского и юношеского творчества

- Вечерний киносеанс (конкурсные фильмы по заданной тематике)
- Мир глазами детей
- Театральные подмостки (медиапроект «Из истории театра»)
- Картинная галерея (медиапроект «Жизнь одной картины»)
- Арт-город (медиапроект «Мой город. История одного здания/памятника»)
- Танцпол (танцевальный флэшмоб команд)
- Концертный зал (музыкальный конкурс)
- Арт-директор (конкурсные испытания по предпринимательству и финансовой грамотности в сфере креативных индустрий)
- HandMade (хобби-творчество, мейкерство «Выставка творческих работ участников команды»)
- Книжная полка (конкурс Буктрейлеров)
- Виртуальная реальность (арт-разработки дополненной реальности, кибер-пространства)

Направление «Технологии»

- Конкурс «3D-дизайн»
- Конкурс «Технологии в искусстве»
- Цикл лекций «Наука – это красиво»
- Мастер-классы: фотограмметрия, разработка виртуальной и дополненной реальности, художественная аэрофотосъемка, 2D- и 3D- графика, технологии в киноиндустрии, создание компьютерной музыки.

Направление «Спорт»

- Конкурс «Эмоции спорта»
- Конкурс «Искусство в спорте»
- Образовательная программа: семинары, мастер-классы по интеграции спорта и искусства.

Лучшая команда (по итогам участия в конкурсных мероприятиях по 3 направлениям)

Направление «Технологии» 2023 год

Всероссийская технологическая олимпиада «Технологии успеха»

ОФЛАЙН/ОНЛАЙН

Всероссийский конкурс детских инженерных команд

проектная деятельность по направлениям:

- аэрокосмические технологии
- информационные технологии
- робототехника
- технологии проектирования
- технологии производства
- нанотехнологии
- агробiotехнологии
- генетика
- новые материалы и способы конструирования
- альтернативные источники энергии

Направление «Искусство»

- Конкурсы, включающие специальные номинации для олимпиадных команд
- Мастер-классы, семинары по направлениям

Направление «Спорт»

- Конкурс «Наук-здоровье-спорт»
- Конкурс «Кибершкольник»
- Образовательная программа: семинары, мастер-классы по интеграции спорта и науки

Лучшая команда (по итогам участия в конкурсных мероприятиях по 3 направлениям)

Направление «Спорт» 2024 год

Всероссийская Олимпиада «Олимпийская команда»

ОФЛАЙН

Всероссийские спортивные игры школьных спортивных клубов

Блок «Спортивная деятельность» включает соревнования по видам спорта: легкая атлетика (командные), футбол 6х6 (командные), баскетбол (командные), бадминтон (командные), плавание (командные), настольный теннис (командные), самбо (лично-командные);
Для участников с ограниченными возможностями здоровья (ОВЗ): киберспорт (командные), шахматы

«Знатоки физической культуры и спорта» включает конкурсы:
«Визитная карточка»
«Спортивные батлы»
«Национальные виды спорта - традиции России»

Блок «Творчество» включает соревнования «Со спортом дружить – здоровье хранить!» (фотоколлажи)

Блок ««Спортивные просветительские мероприятия»» включает ряд мероприятий, направленных на пропаганду здорового образа жизни, профилактику пагубных привычек

Направление «Искусство»

- Дополнительные специальные номинации для олимпиадных команд
- Мастер-классы, встречи со знаковыми фигурами в области спорта и др.

Направление «Технологии»

- Конкурс «Образовательный киберспорт» (стратегическое развитие, музыка/ритм в режиме VR, логистика и автоматизация, гонки и головоломки, логика и командное взаимодействие, спорт)
- Конкурс технических видов спорта (авиамоделирование, судомоделирование, ракетомоделирование, спортивная радиопеленгация)
- Мастер-классы: «GPS-арт» (рисование беговых маршрутов на картах с помощью геоинформационных технологий)
- Образовательная программа: мастер-классы и лекции по интеграции науки и спорта: об игровой индустрии, о биомеханике

Лучшая команда (по итогам участия в конкурсных мероприятиях по 3 направлениям)