

ДИНАМИЧЕСКОЕ ФОРМИРОВАНИЕ ОКРУЖЕНИЯ
ПРИ РАЗРАБОТКЕ ИГРОВЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ

Кучко Кирилл Константинович

Россия, Мурманская область, г. Мурманск,

филиал ФГКОУ «НВМУ МО РФ» в г. Мурманск, 8 класс

Аннотация

Со временем даже хорошая компьютерная игра надоедает. Как же сохранить интерес пользователей? Для этого мы предлагаем использовать динамически обновляющееся окружение, что позволяет внести в игру дополнительную динамику, элемент неопределённости и повысить интерес к продукту. Следовательно, изучение вопроса динамического формирования окружения при разработке игровых приложений является актуальным.

Цель проекта: изучить возможность разработки приложения с формирующимся динамическим окружением.

Методы исследования: эксперимент, сравнительный анализ, методы обработки данных.

Практическая значимость работы состоит в разработке приложения с формирующимся динамическим окружением «Веселые горки».

Ключевые слова: игровое приложение, динамическое окружение.